



STUDIJSKO PUTOVANJE U DANSKU

01 / 30

STUDIJSKO PUTOVANJE U DANSKU

U sklopu projekta *Kreativna STEM revolucija u Slavoniji* UP.04.2.1.10.0008 sufinanciranog sredstvima Europskog socijalnog fonda i Ureda za udruge Vlade RH 12 predstavnika partnera i nositelja projekta sudjelovalo je u studijskom putovanju u Dansku tijekom kojeg su posjetili znanstveni park Universe u Nordborgu i Experimentarium - znanstveni centar Hele u Kopenhagenu

Sudionici: Fran Zamaklar, Josipa Namestnik, Ivana Lukić, Ivona Hlaj, Ante Lončarić, Petar Bošnjaković, Igor Miklavčić, Ines Novak, Ljerka Jukić Matić, Tamara Marjanović, Elizabeta Brnjetić i Martina Zagvozda



ZNANSTVENI PARK UNIVERSE



Park znanosti Universe prostire se na 56 000 četvornih metara te sadrži više od 20 zona s pripadajućim učilima putem kojih posjetiteljima na zanimljiv i poučan način pruža uvid u funkcioniranje stvari. Universe nudi djeci i odraslima priliku upoznati se s prirodnim znanostima i tehnologijom kombinirajući iskustva koja spajaju zabavu, učenje i znatiželju.



ZNANSTVENI PARK UNIVERSE



Nalazi se u Nordborgu

PLAVA KOCKA

→ ZNAMENITOST PARKA

Vanjskom površinom Plave kocke konstantno se slijeva voda, dok unutrašnjost pruža uvid u prirodne pojave



SIMULATIVNI PRIKAZ RAZVOJA ZEMLJE

→ UNUTRAŠNOST PLAVE KOCKE

Posjetitelju pruža uvid u razvoj
i mijenjanje Zemlje
kroz vrijeme



LEDENI TUNEL

—> UNUTRAŠNOST PLAVE KOCKE

Posjetitelj ima priliku upoznati se s procesom nastajanja i svojstvima ledenjaka te osjetiti njihovu hladnoću prolaskom kroz ledeni tunel



TESLINA ZAVOJNICA

→ UNUTRAŠNOST PLAVE KOCKE

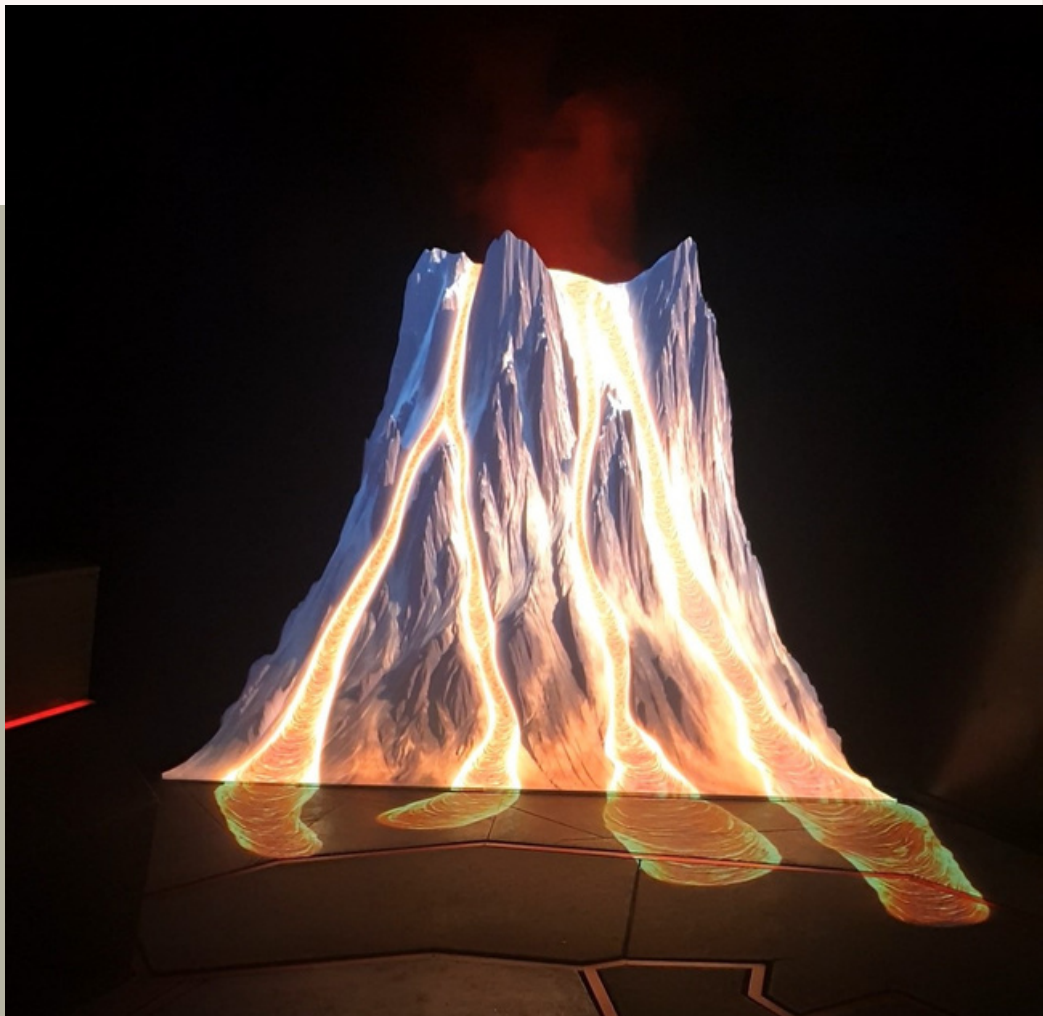
Posjetitelj ima priliku promatrati stvaranje izlaznih napona do nekoliko milijuna volti pomoću zavojnice



ERUPCIJA VULKANA

→ UNUTRAŠNOST PLAVE KOCKE

Digitalna projekcija erupcije vulkana posjetitelju pruža uvid u procese koji se odvijaju prije, tijekom i nakon erupcije



VATROGASNA ZONA

→ ZNANSTVENA ZONA

Prostor sadrži više različitih digitalnih učila pomoću kojih posjetitelj upoznaje različite znanstvene činjenice



VATROGASNA ZONA

→ SIMULACIJA GORUĆE KUĆE

Posjetitelju pruža osjetilni doživljaj kuće u plamenu gdje može naučiti kako sigurno pobjeći iz opasne situacije koja uključuje požar



VATROGASNA ZONA

→ ZONA SIGURNOSTI - 193

Posjetitelj može simulirati situaciju prijave požara



BUBBLELAB

→ Posjetitelj se upoznaje sa znanosti koja se krije iza vodenih mjehurića



SIMETRIJE I FENOMENI



VIRTUALNA STVARNOST

—> Unutrašnjost prostora posjetitelju omogućuje privid boravka, kretanja i opažanja uz pomoć virtualne stvarnosti



VIRTUALNA STVARNOST

→ Rollercoaster, skok padobranom,
formula, hod po rubu zgrade,
intergalaktička borba



TVORNICA LOPTICA

→ Namijenjena istraživanju, igranju
i natjecanju kroz različita
mehanička i digitalna
iskustva



KINESKI VRT

→ Ostvarivanje sklada
između čovjeka
i prirode



ZIPLINE



Uloga kuta, trenja
i mase na
brzinu



EXPERIMENTARIUM — ZNANSTVENI CENTAR HELE

—> Experimentarium je vodeći danski znanstveni centar čiji je cilj potaknuti interes ljudi za znanost i tehnologiju putem učenja kroz igru. Prostire se na tisuće kvadrata i četiri etaže, od kojih se dvije dijele na nekoliko znanstvenih zona. Prvi kat znanstvenog centra sadrži 8 zona s pripadajućim učilima dok drugi kat Experimentariuma čini 7 zona.



EXPERIMENTARIUM — ZNANSTVENI CENTAR HELE

→ Nalazi se u Kopenhagenu



ZONA

LUKA

→ Posjetitelj se može upoznati s globalnom trgovinom, brodarstvom i svojstvima nafte kroz različita interaktivna i simulacije



ZONA

PLAŽA

→ Obuhvaća učila i eksperimente pomoću kojih posjetitelja upoznaje sa svojstvima vode i životu ispod površine vode



ZONA

CIRKUS



Posjetitelju pruža mogućnost novog načina gledanja na poznate predmete ostavljajući prostor za brojne mogućnosti učenja kroz igru



ZONA

BUDI VIĐEN, BUDI SIGURAN

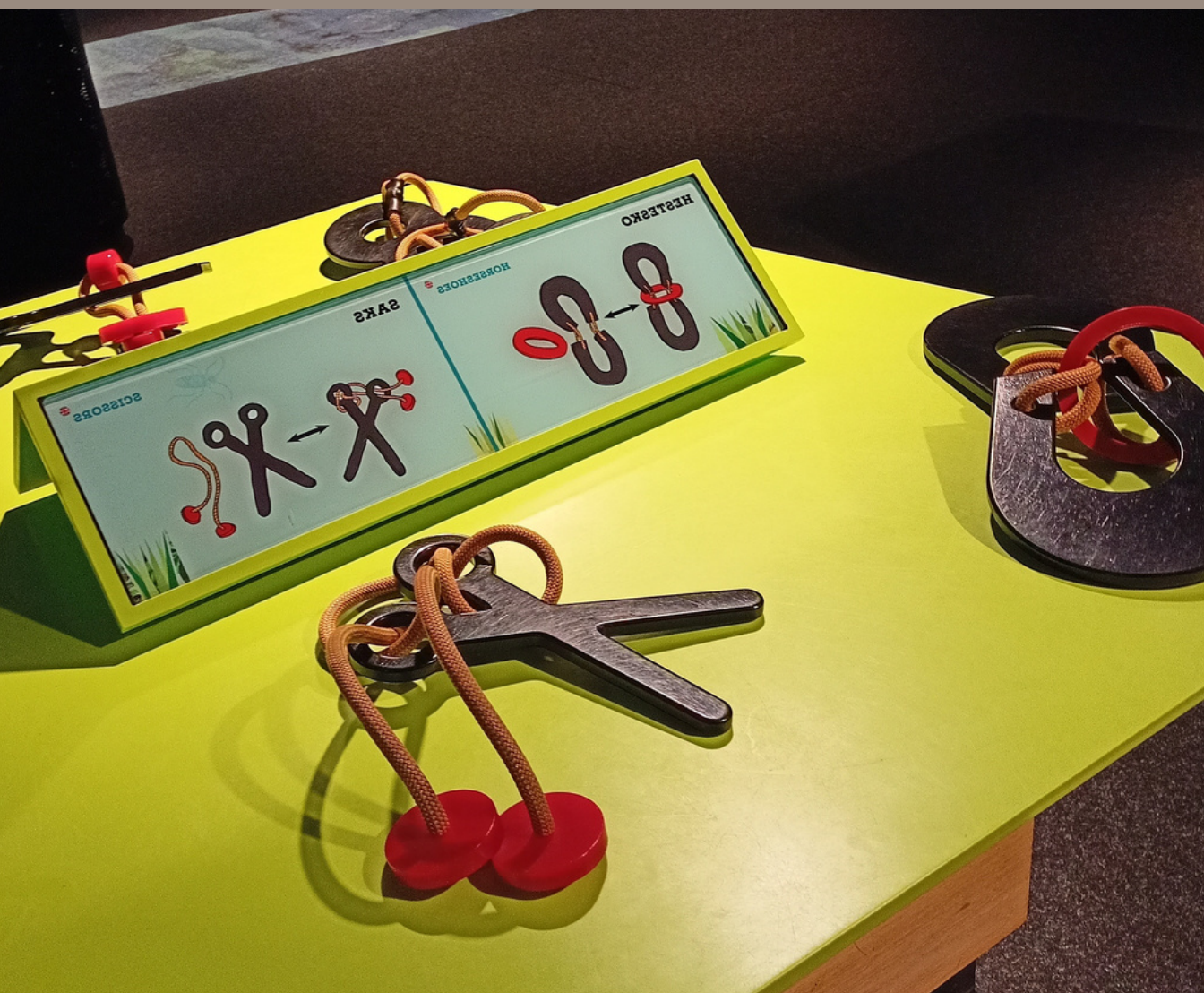
→ Pomoću simulacije noćne vožnje posjetitelj ima priliku iskusiti vidljivost u noćnim uvjetima



ZONA

PUZZLE

→ Zona Puzzler posjetitelju pruža mir i tišinu kako bi se mogao usredotočiti na rješavanje zanimljivih matematičkih i logičkih izazova



ZONA

LABIRINT SVIJETLA

- Labirint svijetla nudi posjetitelju mogućnost sviranja melodije na laserskoj harfi, pregledavanje bezbojne sobe i pokušaj kretanja brže od vlastite sjene



Poziv: Jačanje kapaciteta OCD-a za popularizaciju STEM-a
UP.04.2.1.10 Operativni program Ljudski potencijali 2014. – 2020.

Vrijednost projekta: 2.679.432,62 kn. Udio bespovratnih sredstava osiguranih iz Europskog socijalnog fonda iznosi 85 % odnosno 2.277.517,73 kn te iz Državnog proračuna Republike Hrvatske 15 % odnosno 401.914,89 kn.

Nositelj: Dječji kreativni centar DOKKICA

Partneri: Udruga za razvoj zajednice KREAKTIVA, Sveučilište Josipa Jurja Strossmayera u Osijeku, Prehrambeno-tehnološki fakultet Osijek, Građevinski i arhitektonski fakultet Osijek i Tehnička škola Nikole Tesle Vukovar

Trajanje: svibanj 2021. – svibanj 2023.

Ines Novak, dipl. iur., voditeljica projekta

Ivana Lukić, dipl. iur., projektna asistentica

Mia Butko, dipl. ing. graf. teh., projektna administratorica

Elizabeta Brnjetić, univ. bacc. act. soc. projektna asistentica

